

CARAS
PC games
2000
UNA GUERRA GASOLERA
EL CONTROL DEL PETROLEO
ENFRENTA A LAS PRINCIPALES
POTENCIAS MUNDIALES
Caras PC Games 2000 Nº 8
23 de febrero del 2000 - $ 6,90. CD gratis
EDITORIAL PERFIL
ISBN 950-639-436-9
9 789506 394363 00008

TODO UN ARSENAL

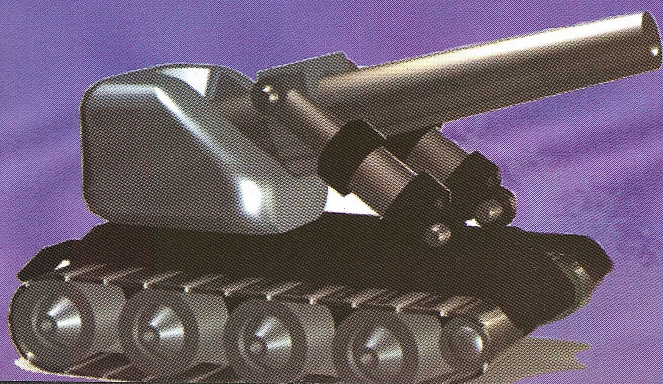
Los fanáticos de los juegos de estrategia estarán más que satisfechos con el juego que acompaña esta edición. El jugador hará la carrera militar, escalafonando desde Capitán hasta llegar a General, y manejando un arsenal que incluye tanques, aviones, barcos y submarinos, y vehículos aptos para realizar construcciones. Dispondrá además de un millón de escenarios distintos que simulan el relieve de Europa, el desierto africano, y el Ártico. Pudiendo elegir también las condiciones climáticas.

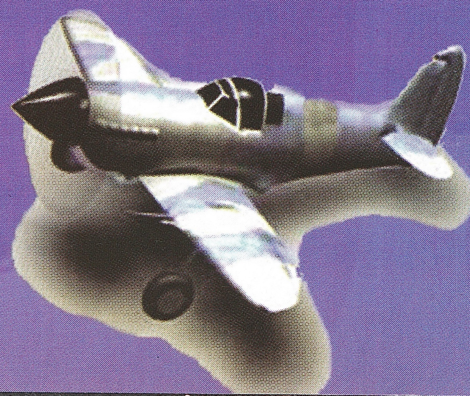
PIANO, PIANO

Los juegos de estrategia, en oposición a los de acción y los arcade –que necesitan muchos reflejos-, se caracterizan por un mayor uso de la razón. También necesitan paciencia. El usuario no pasará de nivel inmediatamente. Le llevará varias horas. Si decide saltar etapas para atacar prontamente a los enemigos, sus fuerzas serán vulnerables y entonces caerá ante en el campo de batalla, debiendo repetir la misión. Por eso, como dice el dicho italiano -"piano, piano, si va lontano"- quien demuestre el aplomo suficiente será llegará lejos y será ganador.

PRIMEROS PASOS

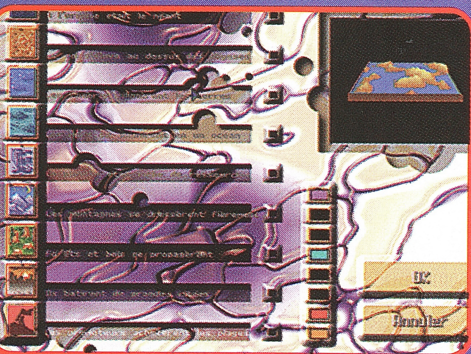
Una vez dentro, y en el menú principal, el jugador optará entre 16 opciones, que incluyen la definición de la pantalla (los botones que dicen 640, 800 y 1024), el audio (esquina superior derecha) y el idioma (esquina inferior derecha).
En tanto que los botones encolumnados a la izquierda, incluyen: New Tutorial Game, New Custom Game, Load Game, New Campaign Game, Encyclopedia, Hall of Fame, y Quit. El Hall de la fama (Hall of fame) permite consultar los puntajes obtenidos anteriormente o por otros jugadores, y la Enciclopedia incluye la lista completa de vehículos que el jugador manejará. Para empezar a jugar al usuario sólo se le permite una opción: hacer un click sobre Nuevo tutorial de juego.





DESARROLLADO POR TACTICAL SOFTWARE Y ESTRENADO A PRINCIPIOS DE 1999, ORO NEGRO ESTA A LA ALTURA DE LOS MEJORES DEL GENERO WARGAMES (JUEGOS DE GUERRA), OFRECIENDO DE UN MILLON DE BATALLAS DISTINTAS.





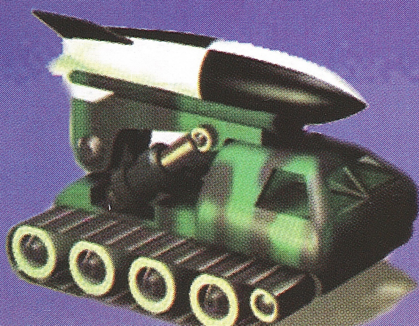


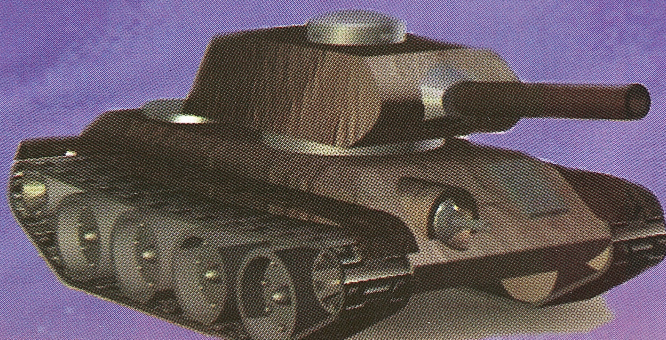
EN LA PRIMERA MISION LOS ENEMIGOS SE ENCUENTRAN EN EL SURESTE. LOS TANQUES HABRA QUE ENVIARLOS A LA FRONTERA PARA QUE SIRVAN DE FRENO EN CASO DE UN POSIBLE TANQUE ENEMIGO. EN TANTO QUE, LAS FABRICAS DEBERAN SEGUIR PRODUCIENDO OTROS VEHICULOS DE REFUERZO PARA ATACAR LUEGO.

La primera misión es la más fácil, pero la más difícil también porque habrá que aprender las bases del juego. Tras oprimir el botón de Nuevo tutorial, el jugador recibirá una carta del Mayor George Bart, comunicándole las condiciones de su primera campaña: tendrá que administrar la base de Lanion, y frenar el avance de los comunistas.

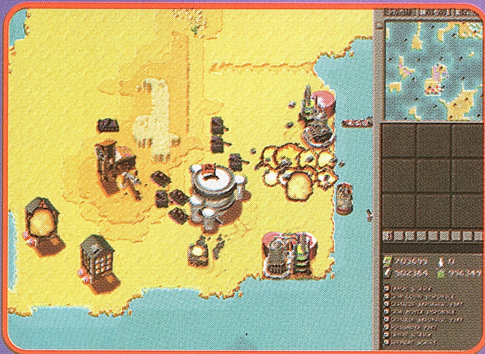
Tras haber leído la carta, apretar el botón de OK En adelante todas las opciones se manejarán con el mouse. En la primera misión, el jugador dispone de: un centro cívico (edificio blanco), 3 refinerías (dos arriba a la izquierda y una abajo a la derecha), 3 edificios, 2 fundiciones, 2 camiones amarillos, 1 jeep, 1 tractor y 3 barcos petroleros.

En un recuadro en la parte inferior derecha, se lleva la cuenta de la cantidad de las reservas de dinero, metal y combustible, y la población. Para incrementarlas habrá que poner a trabajar las instalaciones que se poseen y construir nuevas. Primero habrá que poner activar los buques petroleros que se encuentran en las orillas de las refinerías (edificios











PARA MOVER TODOS LOS VEHICULOS AL MISMO TIEMPO HACER UN CLICK EN UN PUNTO VACIO DE LA PANTALLA Y SIN SOLTAR EL BOTON DEL MOUSE ABRIR UNA VENTANA QUE AGRUPE A TODOS. LUEGO PULSAR SOBRE UN PUNTO DEL MAPA, INDICANDO LA DIRECCION EN QUE DEBEN DESPLAZARSE AL ATACAR.

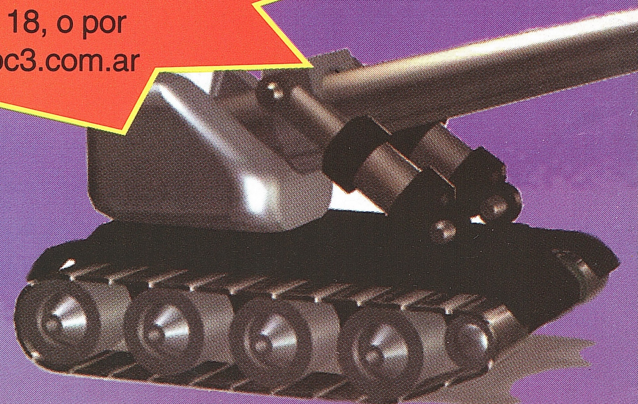
grises próximos al mar). Se los activa con un click del mouse. Habrá que buscar entonces la torre de petróleo más cercana. Teniendo un vehículo seleccionado y haciendo click con el mouse en cualquiera punto del mapa este se desplazará hasta allí. Para incrementar la cantidad de metal habrá que poner a trabajar los camiones. Del mismo modo, seleccionar un camión y luego posicionar el puntero del mouse sobre la mina. Entonces el jugador estará listo para abocarse a la construcción de tanques. Para ello primero habrá que hacer un click sobre el centro cívico. En un recuadro en la parte derecha de la pantalla aparecerán un ícono que tiene una bomba con dos espadas cruzadas (por ser el primer nivel es la única opción).

TODO UN ARSENAL

Cuando se concluya con la operación seleccionada, haciendo click sobre el centro cívico, donde antes estaba el ícono con la bomba y las espadas cru-

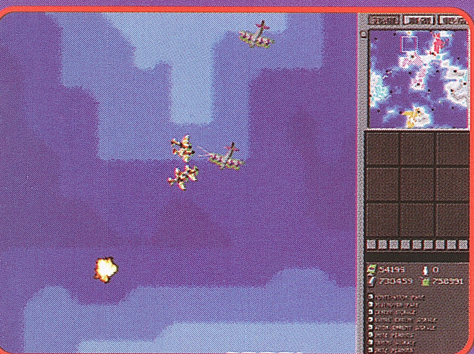
Atención: ante cualquier inconveniente contacte al Soporte Técnico de PC3 Programs al (011) 4375-4437, de lunes a viernes de 9.30 a 18, o por E-mail: soporte@pc3.com.ar







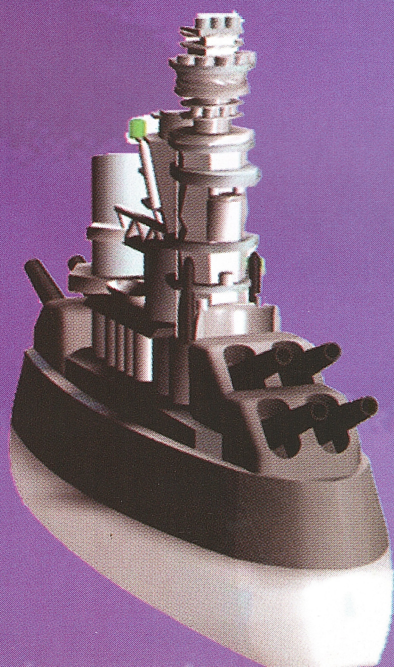


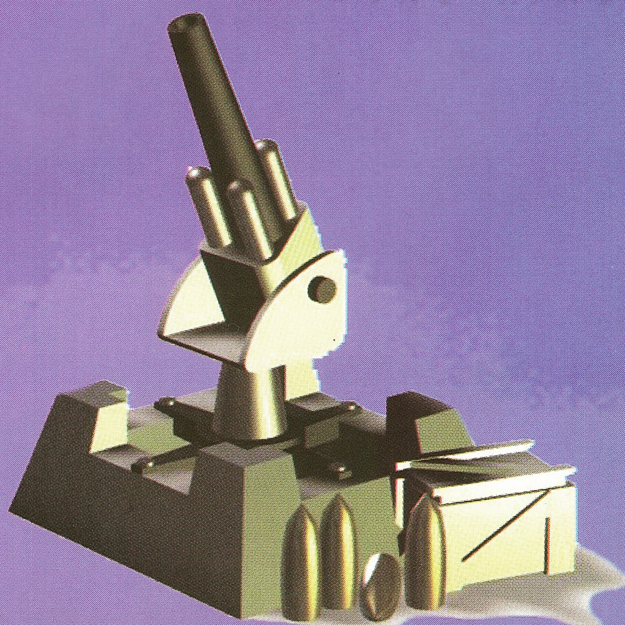


NOTA: TODAS LAS OPERACIONES INSUMEN TIEMPO Y DINERO. EL DINERO DEPENDE DE LA CANTIDAD DE COMBUSTIBLE QUE LOS CIVILES DE LOS EDIFICIOS SE ENCARGAN DE VENDER. SI EL ENEMIGO DESTRUYE LOS EDIFICIOS Y LA CANTIDAD DE DINERO LLEGA A CERO, EL JUGADOR ESTARA PERDIDO PORQUE NO PODRA REABASTECERSE.

zadas, se verá otro con la figura de un tanque: oprimirlo. En tanto que, el tractor puede iniciar la construcción de la primera fábrica. Seleccionándolo, se verá en la parte derecha de la pantalla las construcciones posibles: una refinería, una edificio, una fundición, una refinería y una fábrica. Elegir este último, y arrastrar el mouse sobre el terreno de juego para elegir el lugar donde se construirá la fábrica. Cuando la fábrica esté terminada, habrá que hacer un click sobre la misma y elegiir la opción que corresponda a los tanques. Hacer 20 antes de atacar la base enemiga, que se ubica en la parte inferior derecha del mapa. Conviene construir dos fábricas para que la producción de tanques sea más veloz. Cuando se complete la destrucción de todo vehículo y edificio enemigo, habrá que enviar un tractor hasta el centro cívico enemigo para que lo convierta. Cuando se haya completado la anexión de la base enemiga, el jugador habrá obtenido su primera victoria.

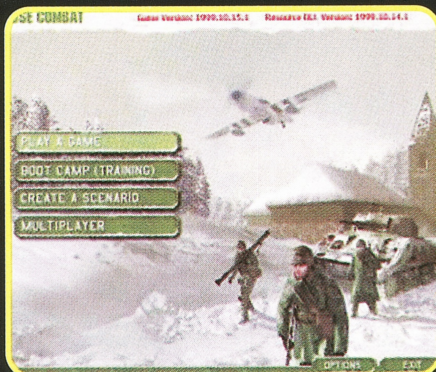






JUEGOS

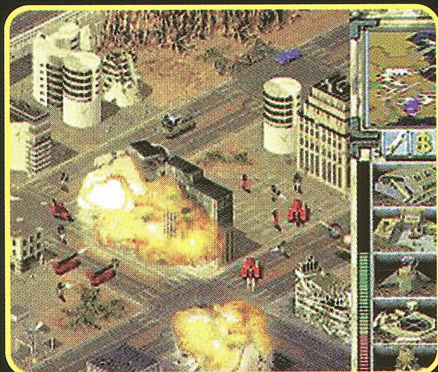
CON FUROR CRECIENTE, LOS JUEGOS DE ESTRATEGIA CAMBIAN ACCION POR RAZON. PARA GANAR HACE FALTA INGENIO Y LA PACIENCIA DE UN AJEDRECISTA.



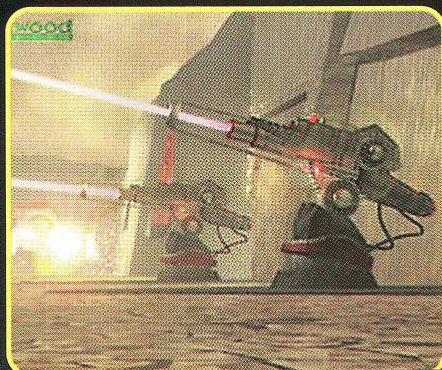
El Close Combat es una de las sagas favoritas entre los fanáticos de juegos de estrategia.



Command & Conquer, el nombre resume los objetivos de todos los juegos: comandar y conquistar



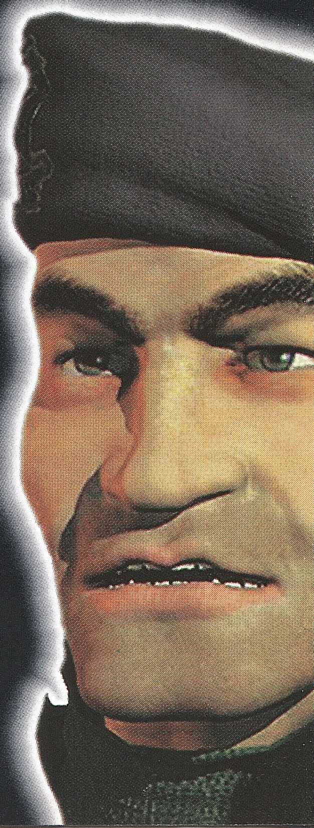
La segunda parte del Command & Conquer tiene escenarios futuristas, pero es igual en lo demás.



Con las mejoras en armamento también crecen los escudos y artefactos para la defensa.

El género "Juegos de Estrategia" surgió con títulos como Empire Deluxe, Populous, y Sid Meier´s Civilization, y cambió el uso en los juegos del joystick por el del mouse. Con el tiempo ha ido evolucionando, pero la base sigue siendo la misma. Lo importante no son los reflejos sino la razón, pudiendo el jugador elegir más de un camino hacia la victoria.

La gran familia de juegos de estrategia se divide en tres ramas. Una principal, que incluye a los estratégicos propiamente dicho, y dos subgéneros: los "wargames" (juegos de guerra), y los estratégicos



DE GUERRA

en tiempo real. Hay juegos que entren en las dos categorías, como el Oro Negro que acompaña esta edición. Pero la mayoría pertenecen a uno u otra categoría. Dentro de los Juegos de Guerra se destaca la saga de juegos "General de 5 Estrellas" -que incluye a los fantásticos Panzer General I y II, Allied General, Pacific General, People´s General, Fantasy General y Star General-, y la serie de wargames de Atomic Games, que incluye Velikiye Luki, y Market Garden. La rama de "Estratégicos en tiempo real" es la que más adeptos posee, sobre todo en juegos multijugador (variente que permite sumar varios jugadores a través de una red local o Internet).

Cuenta con títulos considerados clásicos, a saber: Dune II, considerado el padre del género, y su secuela Dune 2000; Command and Conquer y Command and Conquer: Red Alert; Warcraft I y II; Starcraft, secuela de Warcraft ambientada en el futuro ; Dark Colony, que sitúa al jugador en un futuro próximo luchando contra marcianos; y Commandos: Behind the Enemy Lines para los que quieran revivir la Segunda Guerra Mundial.





La línea Panzer General tiene más de cinco versiones situadas en la Segunda Guerra.



Los tanques panzer en plena batalla con las tropas aliadas. Los aviones son el gran ingrediente del juego.



El general revisa el cuartel y pone en orden sus tropas, segundos antes de enfrentar al enemigo



El Panzer5 cambia los escenarios planos por gráficos 3d que aportan un mayor realismo al combate.

Máxima calidad en 3D

Desde hace mucho tiempo, los creadores de juegos para computadoras buscan superarse día a día para ofrecer en los entretenimientos los últimos avances de la tecnología. Por ejemplo, el Quake III y el FIFA 2000 atraen al usuario con la incoporación de sonido stereo surround y detalles gráficos de alta calidad.



Sin embargo, todos estos avances pueden pasar inadvertidos si nuestra PC no dispone de una pieza fundamental para los fanáticos de los juegos de PC: la tarjeta de video.

La placa Millenium G400 MAX tiene 32 MB de memoria SGRAM y tecnología DualHead Display que permite ver, a través de la misma placa, la pantalla en dos monitores diferentes.

Es una tecnología orientada directamente a aplicaciones 3D que requieran mucho detalle. Pero esta placa también rinde al máximo en aplicaciones 2D, como planillas de cálculo o procesadores de texto, y se desempeña muy bien en la reproducción de discos DVD. Su precio ronda los 380 pesos.

Videoconferen

La QuickCam Pro de Logitech, es una cámara que permite capturar indistintamente videos o fotografías hasta una resolución máxima de 640 x 480 pixeles, con una calidad de 16 o 24 bits.

Su utilización es muy sencilla. El
re que acompaña a la cámara
captura: modo película y modo fot
lizada la captura, el usuario puede
como video (avi) o como fotografías (j
resolución que ofrece mejor equilibrio
fluidez de la imagen es de 320 x 240.

Además, tenemos la posibilidad de utiliza
para capturar nuestras propias fotografías
por E-mail, o establecer una videoconferencia
Netmeeting, programa que acompaña el p
operarla, es necesario contar al menos con una P
MHz, 16 mb de memoria y puerto USB. El preci
es de 150 pesos.

HARDWAR

rencias

Logi-



lla. El softwa-
mara permite dos modos de
do fotografía. Una vez rea-
puede optar por grabarla
afías (jpeg, bmp, tiff). La
librio entre calidad y
40.
utilizar la cámara
afias y enviarlas
encia a través del
a el pack. Para
una Pentium 100
precio estimado

Británica 2000 de lujo

Para abandonar por un rato el joystick y dedicarse de lleno al estudio, una enciclopedia en CD Rom puede resultar de suma utilidad. Se trata de la Britannica 2000 Deluxe, una obra muy completa que viene en dos formatos: un DVD o varios CDRoms.

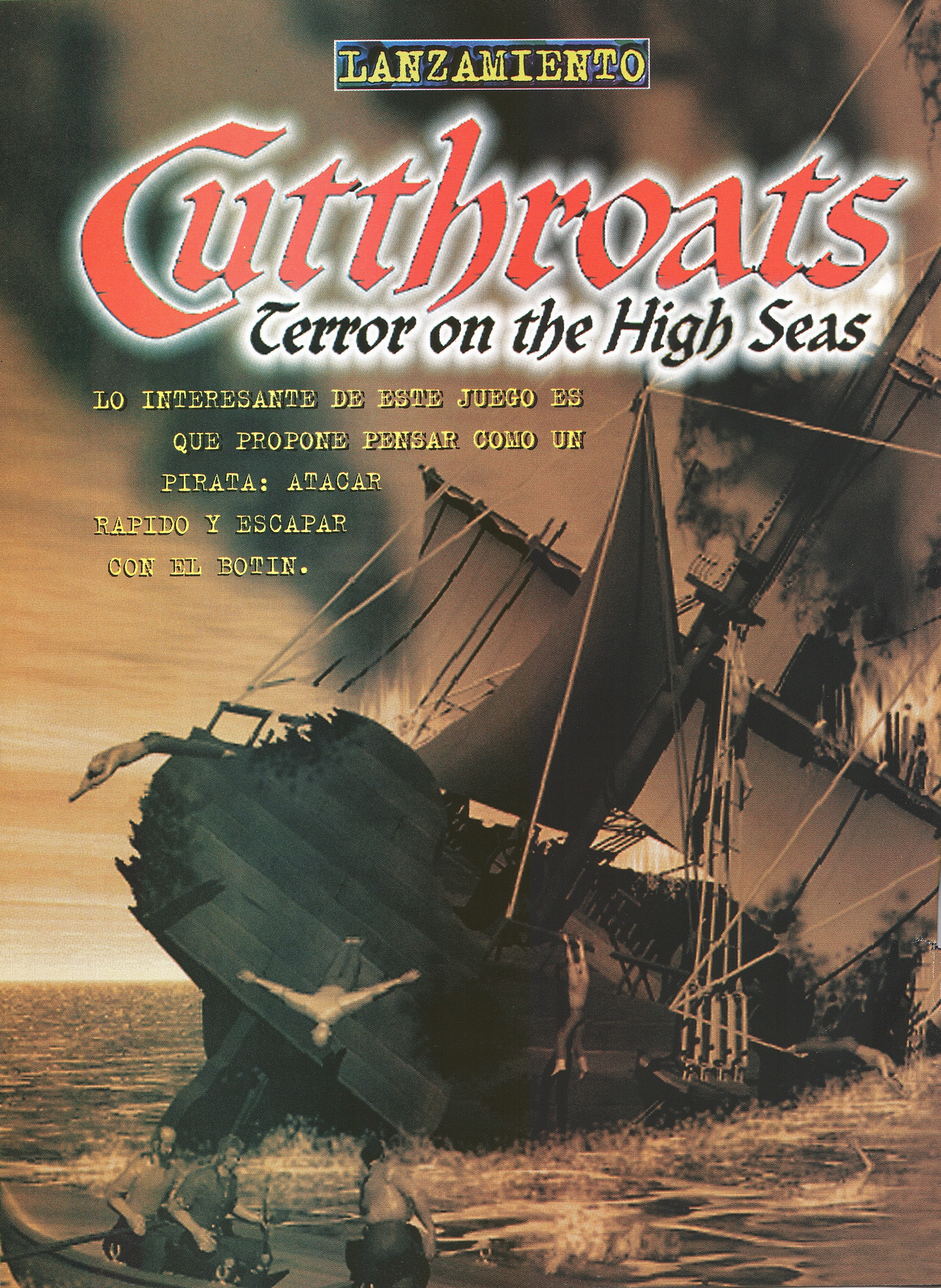
La versión en DVD contiene una mayor cantidad de fotografías, mapas y videos.

En ambos casos, resulta imposible no encontrar la información que se busca. Dispone de más de 80.000 artículos, 6.500 fotos e ilustraciones, 160 videos y animaciones, 10.500 mapas, generador de gráficos o tablas y más de 120.000 links para acceder a numerosas páginas de la red.

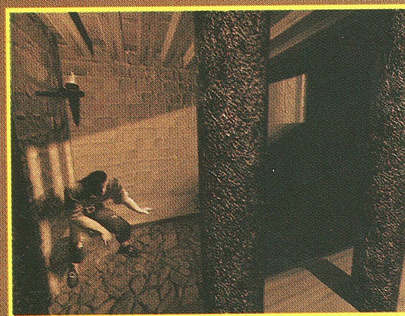


Para correrla sin dificultades, se necesita al menos una Pentium 133 MHz, con 16 Mb de memoria, CD Rom o DVD, según el formato, y 100 Mb de espacio disponible en el disco rígido de la computadora. El precio en los Estados Unidos es de 70 dólares. Su web site es www.britannica.com.

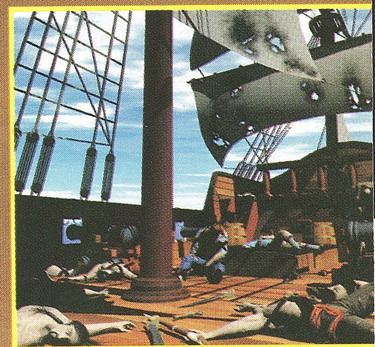
RE & SOFT


LANZAMIENTO
Cutthroats
Terror on the High Seas
LO INTERESANTE DE ESTE JUEGO ES QUE PROPONE PENSAR COMO UN PIRATA: ATACAR RAPIDO Y ESCAPAR CON EL BOTIN.





Existen varios tipos de juegos de piratas: las aventuras, representadas por Redjack: Revenge of the Brethren, de Cyberflix/THQ; los híbridos de acción, aventura, rol, resumidos en Pirates y Pirates Gold, de Microprose, y Buccaneer de SSI; los shooters (tiradores) de acción, entre los que se destaca Shipwreckers, de Psygnosis; y los infaltables estratégicos en tiempo real, categoría a la que pertenece el Cutthroats, de Eidos.



Las batallas navales consisten en rápidos raids contra el enemigo en lugar de los grandes encuentros navales, como en otros juegos.



Piratas sajones y corsarios árabes son los protagonistas de esta aventura increíble.

En cuanto al combate terrestre, la clave para conseguir fama y fortuna no es un asalto frontal contra el enemigo, sino la conocida táctica "hit and run" (golpea y corre), tan utilizada en la guerra de guerrillas. Por otra parte, este juego intenta cambiar lo que frustra a la mayoría de los jugadores de estratégicos en tiempo real: las acciones de hoy no tienen consecuencias en el mañana, en el que simplemente nos encontramos en otra misión con un nuevo e inmaculado set de recursos.



ONI: Verdadera acción en 3D

Este juego creado por Bungie promete emociones a lo grande con el comienzo del nuevo milenio. La calidad de los gráficos es excelente y los movimientos de los personajes tienen una definición poco común. En el ONI la protagonista es una mujer policía que debe investigar los casos que le asignan. El juego se desarrolla en el año 2023 y las imágenes futuristas fueron creadas con el asesoramiento de arquitectos que trabajaron en la creación del videojuego. Con escenarios multinivel, el ONI atrapará a los amantes de la más pura acción. Para más datos sobre el juego ir a http://oni.bungie.com/.



CIBERJUEGOS

El portal de juegos Zone ofrece al navegante muchas opciones para divertirse y estar al día con los últimos lanzamientos. Divididos por rubros, hay secretos y consejos, aunque se destacan los juegos on-line. Ir a www.zone.com.



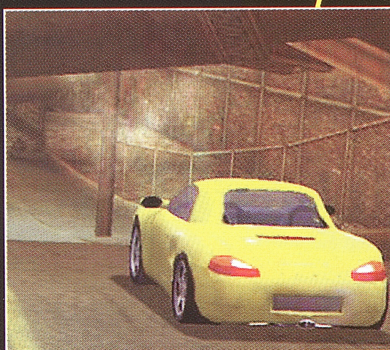
Tyson, un mal ejemplo

En el Knockout Kings no aparece Mike Tyson. Según EA Sports, su mala conducta y sus problemas judiciales son motivos suficientes para no ser parte del entretenimiento.

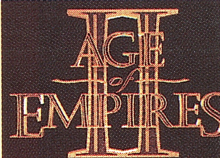
QUE HAY

Más Need for Speed

Numerosos lectores de **Caras PC Games** preguntan si hay novedades del Need for Speed. Y hay buenas noticias para los fanáticos de este juego: próximamente se lanzará el Need for Speed Porsche Unleashed. La compañía EA Sports ha trabajado mucho en esta saga que está dedicada enteramente a la marca Porsche. Si se compara con las versiones anteriores, la nueva propuesta encierra algunas sorpresas. Los gráficos tienen una definición impecable y las imágenes son muy realistas. Para recorrer los circuitos, el jugador puede elegir 40 modelos diferentes de Porsche y un catálogo para modificar las prestaciones de su vehículo.



RanKing



JUEGOS

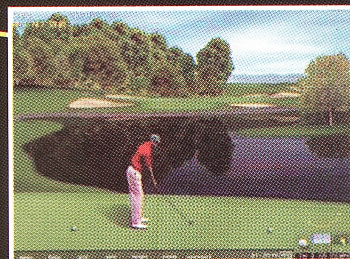
1	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
2	UNREAL T.	GT INTERACTIVE	$55.-
3	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
4	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-

CD-ROM

1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-
4	NORTON 2000	SYMANTEC	$40.-

FUENTE: COMPUMUNDO, NAHELY COMPUTACION.

A cargar los palos



Los juegos de golf son una debilidad de los amantes de la PC. El Microsoft Golf es uno de los más versátiles a la hora de practicar este deporte, pantalla mediante. Greens de diferentes campos del mundo, jugadas espectaculares y golpes con el estilo de Tiger Woods, todo eso y más ofrece el Microsoft Golf.

TODOS LOS JUEGOS TIENEN SU SECRETO Y TODOS LOS TRUCOS SU MISTERIO. CLAVES PARA LLEGAR A LA ANSIADA META.

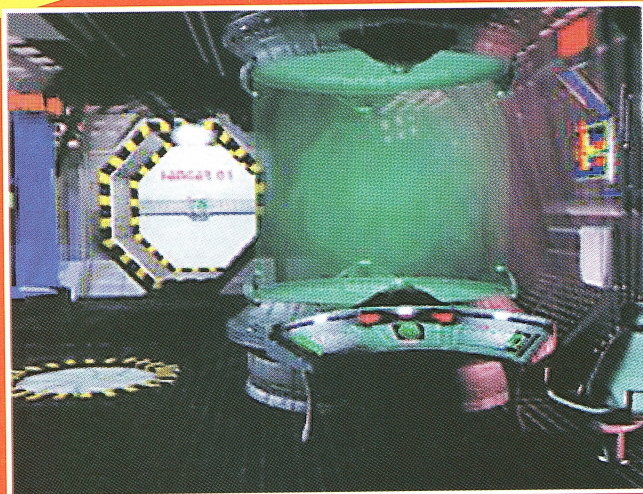
Star Wars: La amenaza fantasma



Si de trucos hablamos, ni George Lucas puede evitarlos. Star Wars La Amenaza Fantasma contiene algunas claves de gran utilidad. Para activar los códigos al momento de jugar, hay que escribirlos en el cuadro de diálogo de color rojo y apretar Enter. Para desactivar los trucos, se debe volver a escribirlos. Entre los trucos más entretenidos están: "oldcode" (muestra el mensaje "Debug 1", la primera vez, y "Debug 2", si se presiona de nuevo); "I like to cheat" (todas las armas y municiones); "Give me life" (otorga energía al tope, pero sólo se puede usar 5 veces).

El otro lado del genial Shattered Steel

Para activar los cheats en el Shattered Steel hay que prestar atención y tipear correctamente todas las claves. Para ingresar los códigos hay que oprimir Enter y escribir SMITE (destruye el objetivo); GONZALES (mayor velocidad); CAPONE 5 (mosquitos aliados); LOCKANDLOAD (todas las armas); IMOUTTAHERE (se gana la misión); BLIPPLEBLOOPS (utilización de láser de alta velocidad);KWAHAMOT (radar); FISHEADSIR (misil); STOOL (lanzaminas); BUMSAUCE (un tipo de láser más potente).



CLAVES &

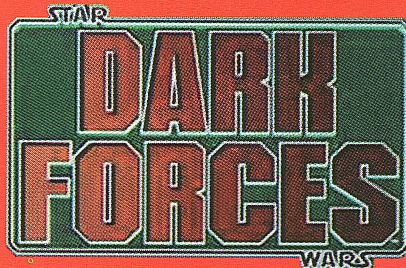
Perlas del Final Doom



Hay juegos que tienen claves especiales casi perfectas para los fanáticos de los juegos de PC. Así ocurre con el Final Doom que, a través de letras vocales, contiene códigos secretos. Con la clave "idbehold " aparece un menú con las letras S, V, I, R, A, o L para elegir. Las letras significan lo siguiente: S (Strength/Fuerza); V (invulnerable); I (invisible por un corto tiempo); A (automapa completo); R (utilización del equipo antiradiación); L (mayor visión).

Más vida en Dark Forces

Este juego guarda códigos para todos los gustos. Con el ingreso del cheat LAPOSTAL, el protagonista se vuelve invencible y si se tipea LAMAXOUT, se consiguen todas las armas. Otros códigos útiles son: LARANDY (recarga un arma); LAUNLOCK (se obtienen todas las llaves) y LASKIP (pasar de nivel).



CORREO



¿Existen algunos trucos en el juego Comand and Conquer?

Gerardo Ruiz, 12 años.

Para acceder a nuevas e interesantes misiones arrancá el juego con C&C FUNPARK.

¿ Me podrán pasar algún truco para el Death trap Dungeon?

Victor Dumas, Capital

Para poder jugar en cualquiera de los niveles, es recomendable editar el archivo CONFIG.DAT, que se encuentra en el directorio Deathtrap Dungeon\Asylum. Allí, hay que cambiar la línea en la que dice PROGRESS, por PROGRESS 1023.

¿Tienen algún truco para el Star Wars Racer?

Martín Maksimczuk, Capital.

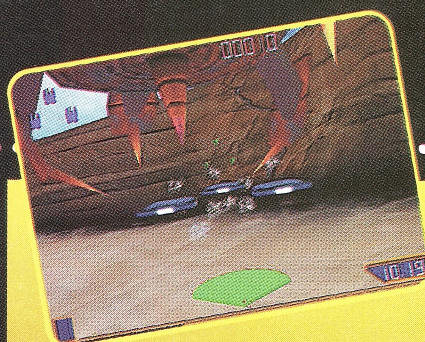
Por supuesto, si el jugador presiona al mismo tiempo las teclas 4 + F4+ SHIFT podrá contar hasta con 5000 billetes. Lo podés hacer cada vez que ganes una carrera. La primera vez que utilices el truco, tendrás la posibilidad de comprar lo que quieras.

Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

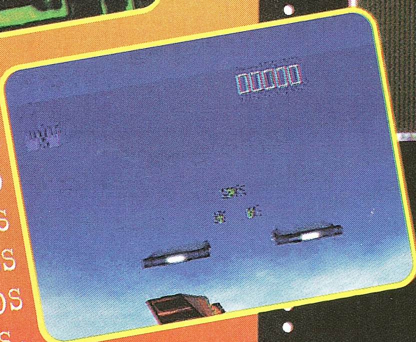
TRUCOS

CARAS PC games 2000

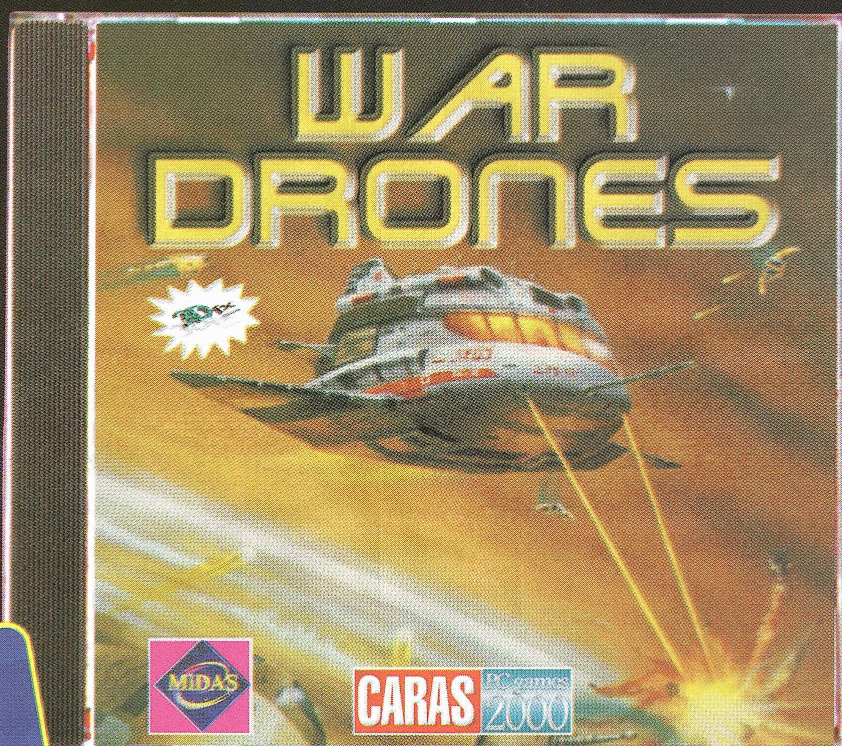
LA SEMANA QUE VIENE







PASEO POR EL COSMOS VISITANDO PLANETAS HOSTILES POBLADOS DE ALIENS.



GUERRA ESPACIAL POR EL DOMINIO DEL UNIVERSO

CARAS PC games 2000

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en Capital Federal y Gran Buenos Aires: Nuevo Milenio S.A., Finocchietto 1674 (1282), Buenos Aires. Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN.950-639-436-9. 23 de Febrero del 2000.